

**Partie 1 : Existence et unicité de la solution**

a)  $f'(x) = 3x^2 - 4x + 2$

Etudions le signe de  $f'(x)$ .

$$\Delta = (-4)^2 - 4 \times 3 \times 2 = 16 - 24 = -8 < 0$$

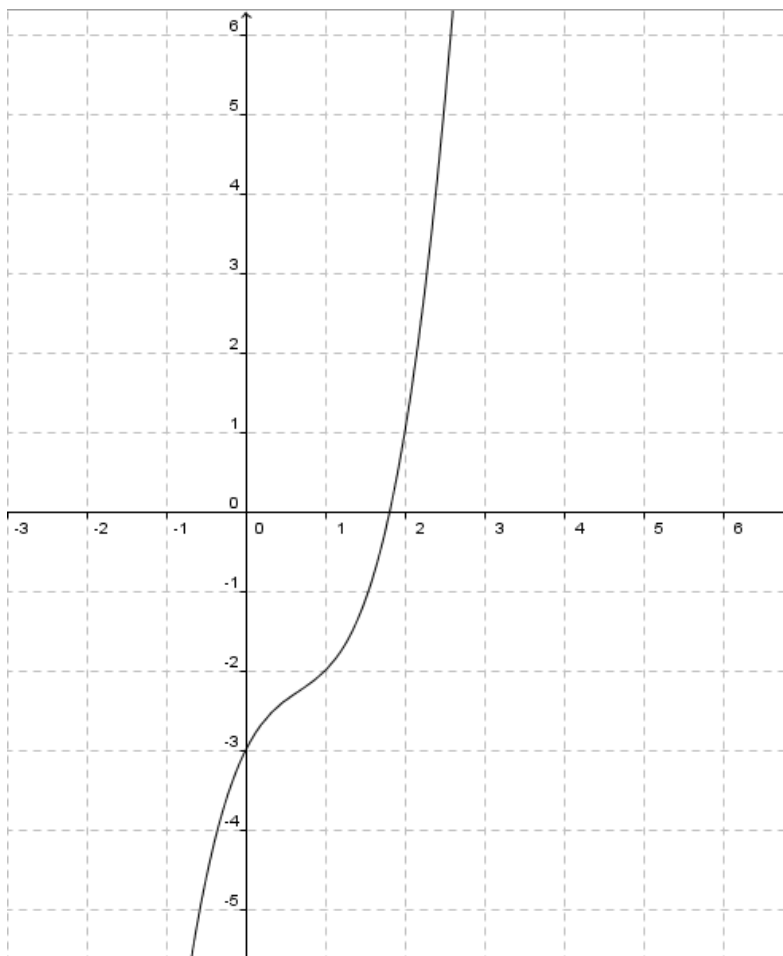
Donc  $f'(x) > 0$  (car  $3 > 0$ ) pour tout  $x$  réel.

$f$  est donc strictement croissante sur  $\mathbb{R}$ .

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = -\infty \text{ et } \lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = +\infty$$

D'après le théorème des valeurs intermédiaires, l'équation  $f(x) = 0$  admet une unique solution sur  $\mathbb{R}$  notée  $x_0$ .

b) Tracé de la courbe représentant  $f$  avec Géogebra.



## CORRECTION

On conjecture que  $1 \leq x_0 \leq 2$

$$f(1) = 1 - 2 + 2 - 3 = -2 \text{ et } f(2) = 2^3 - 2 \times 2^2 + 2 \times 2 - 3 = 1$$

$f(1) < 0$  et  $f(2) > 1$  et  $f$  est strictement croissante sur  $[1 ; 2]$ .

Donc on a bien  $x_0 \in [1 ; 2]$ .

**Partie 2 : Algorithme de balayage**

1) a) La condition  $f(a)f(x) > 0$  est vérifiée si  $f(a)$  et  $f(x)$  sont de même signe.

La condition de sortie de la boucle tant que est donc que  $f(a)$  et  $f(x)$  soient de signes différents.

b) La ligne  $x = x + h$  permet de balayer l'intervalle  $[a ; b]$  avec un pas de longueur  $h$ .

c) Quand le programme sort de la boucle Tant Que, on a  $f(a)f(x) \leq 0$  et  $f(a)f(x - h) > 0$

Pour la fonction étudiée,  $f(a) < 0$  et  $f(x) \geq 0$  et  $f(x - h) < 0$

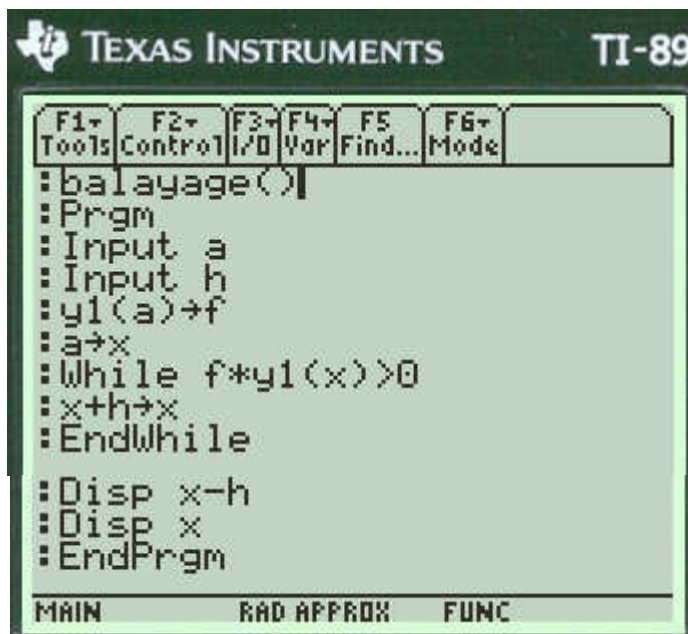
On a donc un encadrement de longueur  $h$  de  $x_0$  :  $x - h \leq x_0 < x$ .

2) a) Programme TI 82-83-84 :

```
PROGRAM: BALAYAGE
: Input A
: Input H
: A → X
: Y1 → F
: 1 → C
: While F * Y1 > 0
: X + H → X
: C + 1 → C
: End
: Disp X - H
: Disp X
: Disp C
```

Programme TI-NSPIRE :

```
Define balayage(=
Prgm
:Local a,h,f
:Request "a ",a
:Request "h ",h
:f:=f1(a)
:x:=a
:While f*f1(x)>0
: x:=x+h
:EndWhile
:Disp "borne inf de x0 :",x-h
:Disp "borne sup de x0 :",x
:EndPrgm
```

Programme TI-89 :

## CORRECTION

Test avec  $a = 1$  et  $h = 0,01$

```
                                Fait
Pr9mBALAYAGE
?1
?0.01
                                1.81
                                1.82
                                Fait
```

Encadrement :  $1,81 < x_0 < 1,82$

b) Nombre de calculs  $f(x)$  :  $\frac{0,82}{0,01} + 1 = 83$

**Partie 3 : Algorithme de dichotomie**

1) a) Centre de  $[1 ; 2]$  : 1,5

$$f(1,5) = -1,125 < 0$$

Donc  $1,5 \leq x_0 \leq 2$  : encadrement d'amplitude 0,5.

b) Centre de  $[1,5 ; 2]$  : 1,75

$$f(1,75) = -0.265625 < 0$$

Donc  $1,75 \leq x_0 \leq 2$  : encadrement d'amplitude 0,25.

Centre de  $[1,75 ; 2]$  : 1,875

$$f(1,875) = 0,310546875 > 0$$

Donc  $1,75 \leq x_0 \leq 1,875$  : encadrement d'amplitude 0,125.

c)

	a	b	$\frac{a+b}{2}$	Signe de $f(a) \times f\left(\frac{a+b}{2}\right)$
Initialisation	1	2	1,5	+
Etape 1	1,5	2	1,75	+
Etape 2	1,75	2	1,875	-
Etape 3	1,75	1,875	1,8125	-

d) A chaque étape, l'amplitude de l'encadrement est divisée par 2.

Au bout de n étapes, l'amplitude de l'encadrement est  $\frac{1}{2^n}$ .

Cette méthode permet effectivement d'obtenir un encadrement d'amplitude aussi petite que l'on veut.

## CORRECTION

2) a) Algorithme :

```

Saisir (a,b,h)
Tant que |b - a| > h faire
    Si  $f(a) \times f\left(\frac{a+b}{2}\right) > 0$  alors
         $a = \frac{a+b}{2}$ 
    Sinon
         $b = \frac{a+b}{2}$ 
    FinSi
FinTantQue
Afficher  $a \leq x_0 \leq b$ 

```

b)

Programme TI 82-83-84 :

```

PROGRAM:DICHOTOM
:Input A
:Input B
:Input H
:While abs(B-A)>
H
:(A+B)/2→M
:A→X
:Y1→C
:M→X
:Y1→D
:If C*D>0
:Then
:M→A
:Else
:M→B
:End
:End
:Disp A
:Disp B

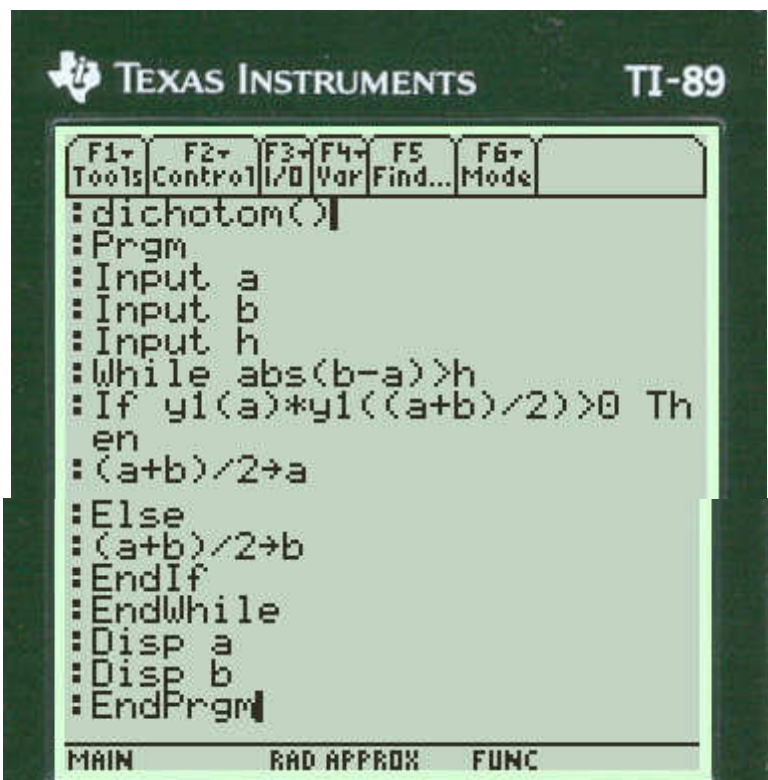
```

Programme TI-NSPIRE :

```

Define dichotomie()=
Prgm
:Local a,b,h
:Request "a",a
:Request "b",b
:Request "h",h
:setMode(5,2)
:While abs(b-a)≥h
:If f1(a)*f1(((a+b)/(2)))>0 Then
:a:=((a+b)/(2))
:Else
:b:=((a+b)/(2))
:EndIf
:EndWhile
:Disp "borne inf : ",a
:Disp "borne sup : ",b
:EndPrgm

```

Programme TI-89 :

## CORRECTION

Test du programme avec a = 1, b = 2 et h = 0,01 (pgm TI-NSPIRE)

```
dichotomie()  
-----  
a 1  
b 2  
h 0.001  
borne inf : 1.80957  
borne sup : 1.81055  
-----  
Terminé
```

c)  $\frac{1}{2^n} < 0,01 \Rightarrow n > 6$

Le nombre de calculs  $f(x)$  est donc  $2 \times 7 = 14$  à comparer aux 63 calculs pour la méthode par balayage.

La méthode par dichotomie est donc en moyenne meilleure que la méthode par balayage.